



Werkplaats



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Toet Toet Auto's® - Werkplaats** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Breng **Ayden Auto** en al je andere auto's naar de **Toet Toet Auto's® - Werkplaats** van **VTech®**! Voer onderhoud uit met de robotarm door de joystick te gebruiken en breng de auto's met de lift omhoog naar de bandenroller. Stop bij het servicecentrum en rijd tot slot door de wasstraat zodat elke auto zich weer gloednieuw voelt!



INHOUD VAN DE DOOS



Eén VTech® Toet
Toet Auto's® -
Ayden Auto



Eén basisstuk



Eén wegdeel A



Eén wegdeel B



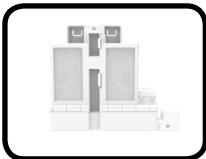
Eén steundeel A



Eén steundeel B



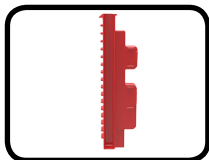
Eén helling-wegdeel



Eén lift-wand



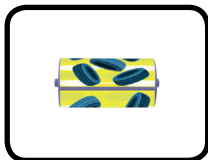
Eén lift-wegdeel



Eén lift-onderdeel



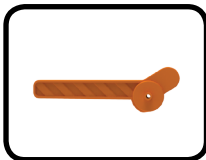
Eén naambord-boog



Eén roller



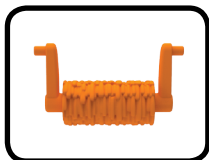
Eén service-bord



Eén slagboom



Eén wasstraat-boog



Eén wasstraat-roller



Eén handleiding



Eén stickervel

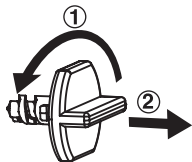
WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakingslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:

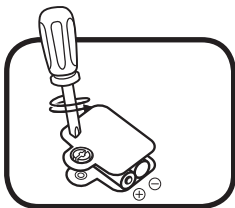
- ① Draai het verpakkingsslotje.
- ② Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.



HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

Ayden Auto

1. Zet het speelgoed **UIT**.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het voertuig. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 2 nieuwe 'AAA' (LR03) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet-oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

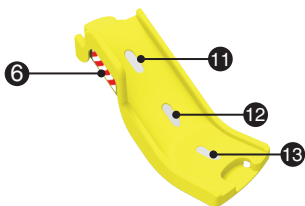
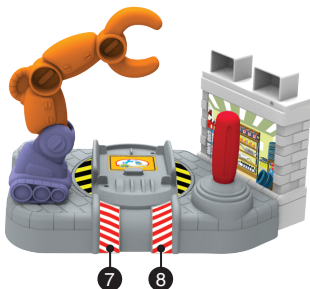
Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

STICKEROVERZICHT

Plak a.u.b. de stickers volgens de onderstaande instructies op de onderdelen van de speelset.





MONTAGE INSTRUCTIES

Bij **VTech®** staat veiligheid voorop. Om de veiligheid van het kind te kunnen garanderen, is montage door een volwassene vereist.

1. Monteer de wegdelen, steundelen en het basisstuk volgens onderstaande stappen:

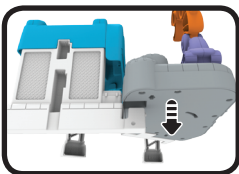
A. Bevestig wegdeel A aan wegdeel B, zoals hieronder afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig aan elkaar bevestigd zijn.



B. Houd de wegdelen ondersteboven en bevestig de lift-wand, steundeel A en steundeel B aan de wegdelen, zoals hieronder afgebeeld.



C. Bevestig het basisstuk aan de wegdelen en bevestig de lift-wand aan het basisstuk, zoals hieronder afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de onderdelen stevig aan elkaar bevestigd zijn.



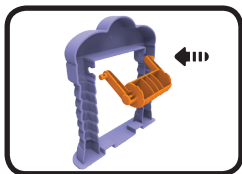
2. Plaats het lift-onderdeel in de daarvoor bestemde openingen van de lift-wand. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer dit onderdeel stevig is bevestigd. Verbind vervolgens het lift-wegdeel met het lift-onderdeel, zoals hieronder afgebeeld.



3. Plaats de naambord-boog, de roller, het servicebord, de slagboom en het helling-wegdeel in de daarvoor bestemde openingen van de wegdelen, zoals hieronder afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de naambord-boog, de roller en de slagboom stevig bevestigd zijn. Let op, de slagboom dient stevig in de houder gedrukt te worden.



4. Bevestig de wasstraat-roller aan de wasstraat-boog en bevestig de boog aan het helling-wegdeel, zoals hieronder afgebeeld. Er zal een 'klik'-geluid te horen zijn wanneer de wasstraat-roller stevig bevestigd is.



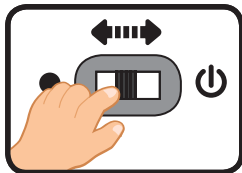
Wanneer de montage-stappen voltooid zijn, kan er gespeeld worden met de **Werkplaats** en kan deze verbonden worden met andere **Toet Toet Auto's®** speelsets (apart verkrijgbaar).



FUNCTIES

Ayden auto

1. **Aan/Uit-schakelaar**
Om **Ayden Auto** AAN te zetten, verschuif je de **Aan/Uit-schakelaar** naar (⏻). Verschuif de Aan/Uit-schakelaar naar (●) om het speelgoed UIT te zetten.



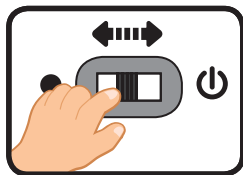
2. **Automatische uitschakeling**
Om batterijen te sparen, schakelt **Ayden Auto** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **knipperende gezichtstoets** te drukken of door de auto snel te bewegen, zodat de **bewegingssensor** wordt geactiveerd.

Let op: Het voertuig in deze verpakking staat in een demo-stand. Zet het voertuig, na het openen van de verpakking **UIT** en vervolgens weer **AAN** om normaal te kunnen spelen. Wanneer het speelgoed snel uitschakelt of wanneer het lichtje snel uit gaat, raden wij aan de batterijen te vervangen.

ACTIVITEITEN

Ayden auto

1. Verschuif de **Aan/Uit-schakelaar** om **Ayden Auto** AAN te zetten. Je hoort een gezongen liedje, vrolijke zinnnetjes en een geluidseffect. Het lichtje knippert mee met het geluid.
2. Druk op de **knipperende gezichtstoets** om geluidseffecten, vrolijke zinnnetjes, gezongen liedjes en melodietjes te horen. Het lichtje knippert mee met het geluid.
3. Beweeg het **voertuig** om grappige geluiden te horen. Beweeg het voertuig tijdens een melodie om grappige geluiden toe te voegen. Het lichtje knippert mee met het geluid.



4. Het voertuig herkent de **Magische Sensors** in de **Toet Toet Auto's®** speelsets. Beweeg het voertuig over een Magische Sensor en zie het gezichtje knipperen terwijl je vrolijke zinnnetjes, geluidseffecten, melodietjes en gezongen liedjes hoort. (Speelsets zijn apart verkrijgbaar).



Werkplaats

1. De **Toet Toet Auto's® - Werkplaats** bevat drie **Magische Sensors**. De Toet Toet Auto's voertuigen (alleen voertuigen met Magische Sensor herkenning) reageren op de Magische Sensors met grappige geluiden, vrolijke zinnnetjes, gezongen liedjes en meer!
2. Plaats **Ayden Auto** op de **lift** om hem naar boven of beneden te brengen.
3. Blokkeer **Ayden Auto** met de slagboom en open de slagboom om hem van de helling en door de wasstraat te laten rijden.



4. Plaats **Ayden Auto** op de **onderhoudsplek** en gebruik de **joystick** om de **robotarm** te bewegen. Beweeg de joystick naar voren en achteren om de auto en robotarm omhoog en omlaag te bewegen. Beweeg de joystick naar links en rechts om de auto en de robotarm naar links en rechts te bewegen.



MELODIETJES

1. Alfabet liedje
2. Ik zag twee beren
3. Twee emmertjes water halen
4. Rije, rije, rije in een wagentje
5. Lazy Mary Will You Get Up?
6. Yankee Doodle

GEZONGEN LIEDJES

Liedje 1

Vroem, vroem, 3-2-1, ik vertrek!
Samen rijden, ja dat vind ik te gek.
Op naar een nieuw avontuur met jou,
dat is waar ik zo van hou!

Liedje 2

Een bezoekje aan de werkplaats,
daar knap ik mooi van op.
Dan kan ik weer rijden
en voel ik me weer top!

Liedje 3

Toet Toet Auto's!

Hé hallo, mijn naam is Ayden.

Ik ben graag onderweg! (Toet, toet!)

Na wat onderhoud en een grote beurt,

krijg ik echt geen pech! (Toet, toet!)

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als **Ayden Auto** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw.

Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten
en garantievoorwaarden:**

vtechnl.com

