

vtech®

Handleiding

DREAMWORKS
**GABBY'S
POPPENHUIS**

Kid's secrets
Gabby's
Geheime Dagboek



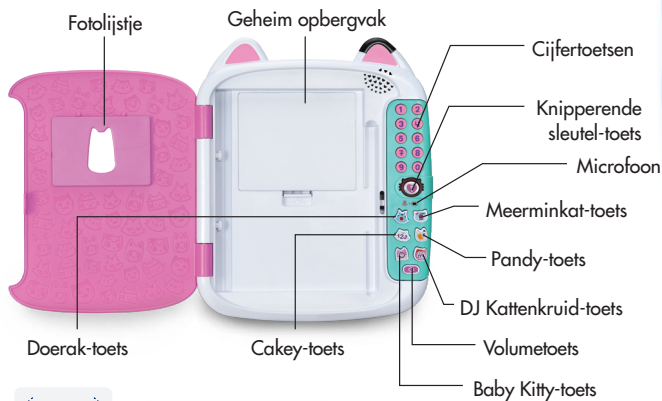
DREAMWORKS

Gabby's Dollhouse - Long DreamWorks Gabby's Dollhouse
© DreamWorks Animation LLC. All rights reserved.

INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van **Gabby's Poppenhuis - Gabby's Geheime Dagboek** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Bewaar al je geheimen in **Gabby's Geheime Dagboek** van **VTech®**. Alleen jij kunt dit dagboek openen met een geheime toegangscode. Schrijf al je geheimen op in het notitieboekje en bewaar je spulletjes in de geheime lade. Speel 5 kattastische spellen met Gabby en haar katten, luister naar 10 ingebouwde melodietjes met DJ Kattenkruid en neem je eigen spraakmemo's op. Dit is ge-miauw-dig!



INHOUD VAN DE DOOS

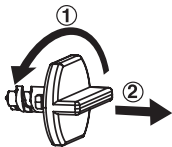
- Eén **VTech®** Gabby's Poppenhuis - Gabby's Geheime Dagboek
- Eén handleiding
- Eén notitieboekje met 30 bladzijden
- Eén stift
- Eén doorzichtig, plastic frame
- Eén voorbeeldfoto

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

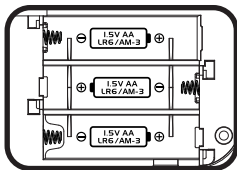
Losmaken van de verpakkingsslotjes:



Draai de verpakkingsslotjes los en gooi ze weg bij het afval.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed UIT.
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 3 nieuwe AA (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden.
Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet-oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:
www.stibat.nl

DEMO-STAND VERLATEN

Gabby's Geheime Dagboek staat in een demo-stand in de verpakking. Volg onderstaande stappen om de demo-stand te verlaten en normaal te kunnen spelen.

1. Open het batterijklepje.
2. Druk op de **sleutel-toets** om het dagboek AAN te zetten.
3. Druk daarna op de **reset-toets** (in het batterijenvak). Er zal een 'piep'-geluid te horen zijn.
4. De normale speelstand is nu geactiveerd. De eerstvolgende keer dat je het dagboek wilt openen, druk je op de **sleutel-toets** en word je gevraagd om een geheime code van vier cijfers in te voeren.

Wanneer er nog geen geheime code is opgeslagen

- Druk op de **sleutel-toets**, je hoort: 'Voer een geheime code in van vier cijfers'.
- Zodra je vier cijfers ingevoerd hebt, word je gevraagd om de code te herhalen.
- Wanneer de geheime code is opgeslagen, hoor je: 'Oké! Je geheime code is opgeslagen'. **Gabby's Geheime Dagboek** zal open gaan en kan daarna gebruikt worden.
- Wanneer de code niet ingevoerd wordt, hoor je: 'O! Er is geen geheime code'. Druk op de **sleutel-toets** om de geheime code opnieuw in te stellen.

Wanneer er een geheime code is opgeslagen

- Druk op de **sleutel-toets** en voer je geheime code in. Je hoort: 'Oké!' en het dagboek zal open gaan.
- Wanneer je twee keer een verkeerde code invoert, hoor je: 'Sorry, dit is niet jouw dagboek'. Het dagboek zal vervolgens automatisch uitschakelen.

Geheime code resetten

- Druk op de **sleutel-toets** om het dagboek AAN te zetten en druk daarna op de **reset-toets** (in het batterijenvak) om de geheime code te resetten. De eerstvolgende keer dat je **Gabby's Geheime Dagboek** aan zet, word je gevraagd om een nieuwe geheime code in te voeren.

FUNCTIES

1. Knipperende sleutel-toets

Druk op de **sleutel-toets** om **Gabby's Geheime Dagboek** AAN te zetten en voer je 4-cijferige geheime code in om het dagboek te openen. Druk nogmaals op de sleutel-toets of sluit het dagboek om het UIT te zetten.

2. Reset-toets

Dit product staat in een demo-stand in de verpakking. Druk op de **sleutel-toets** om het dagboek AAN te zetten. Druk daarna op de **reset-toets** (deze bevindt zich in het batterijenvak). Je hoort een 'piep'-geluid als de normale speelstand is geactiveerd. Hierna word je gevraagd om een 4-cijferige geheime code aan te maken. Druk op de sleutel-toets en daarna op de reset-toets om de geheime code op elk moment te veranderen.



Let op: Gebruik een klein voorwerp zoals een paperclip om de **reset-toets** in te drukken.

3. Microfoon

De **microfoon** bevindt zich onder de sleutel-toets en wordt gebruikt tijdens de opnamefuncties. Praat dichtbij of in de microfoon om een goede kwaliteit van de geluidsopname te waarborgen.

4. Cijfertoetsen

Druk op de **cijfertoetsen** om je geheime code in te voeren en gebruik deze toetsen in cijfergerelateerde spellen.



5. Doerak-toets

Druk op deze toets om naar de spraakmemo-functie te gaan en druk vervolgens op een cijfertoets om een opname te starten. Wanneer je al eerder een spraakbericht hebt opgenomen en deze hebt opgeslagen onder een cijfer, druk dan op de betreffende cijfertoets om de spraakmemo te beluisteren. Als het dagboek is vergrendeld, word je gevraagd om je geheime code in te voeren om deze activiteit te ontgrendelen.

6. Meerminkat-toets

Druk op deze toets om 'Spraakbrouwsels van Meerminkat' te spelen. Spreek wat in en luister daarna naar je bericht met een stemvervormend effect!

7. Cakey-toets

Druk op deze toets om 'Getallen raden met Cakey' te spelen. Luister naar de instructies en probeer het juiste cijfer te raden.

8. Pandy-toets

Druk op deze toets om 'Pandy's Poezenmuntjes' te spelen. Help Pandy met het tellen van zijn poezenmuntjes en beantwoord de rekensom.

9. Baby Kitty-toets

Druk op deze toets om het spel 'Knutselen met Baby Kitty' te spelen. Luister goed en tel het aantal geluiden dat je hoort.

10. DJ Kattenkruid-toets

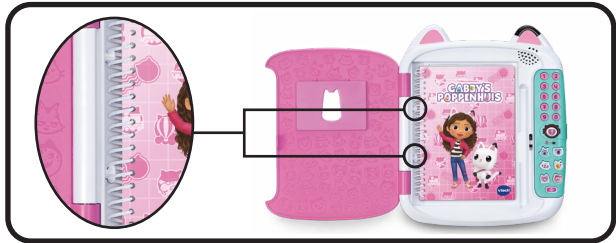
Druk op deze toets en luister naar 10 ingebouwde melodietjes. De melodietjes spelen in willekeurige volgorde totdat ze allemaal één keer zijn afgespeeld. Druk op een cijfertoets om een gekozen melodietje af te spelen.

11. Volumetoets

Druk op deze toets om een hoog of laag volume te kiezen.

12. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt **Gabby's Geheime Dagboek** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het dagboek kan weer geactiveerd worden door op de **sleutel-toets** of op één van de kat-toetsen te drukken. Wanneer de batterijen bijna leeg zijn, schakelt het dagboek ook automatisch uit.



13. Notitieboekje vervangen

Wanneer het bijgesloten notitieboekje vol is, kun je het vervangen door een standaard A6 formaat notitieboekje. Wij raden aan een notitieboekje van max. 50 bladzijden te gebruiken. Klem het notitieboekje vast met de twee houders, zodat het boekje stevig vastzit, zoals hierboven afgebeeld.

14. Stifthouder

Bewaar je stift in de hiervoor bestemde houder.



15. Geheim opbergvak

Bewaar kleine voorwerpen in dit geheime opbergvak.



16. Doorzichtig, plastic frame

Personaliseer je dagboek door een foto naar keuze (niet inbegrepen) op de voorkant van het dagboek te plaatsen. Plaats hiervoor eerst het **doorzichtig, plastic frame** over de foto die je wilt gebruiken en zorg ervoor dat het gedeelte van de foto dat je wilt laten zien, binnen de stippelijntje valt. Teken vervolgens een lijn om het plastic frame en knip de foto langs deze lijn op maat. Plaats vervolgens de foto van het plastic frame in het fotolijstje van het dagboek.



Let op: Ouderlijk toezicht vereist.

ACTIVITEITEN

1. Spraakmemo's met Doerak

In dit spel kun je maximaal 10 spraakmemo's opnemen. Je kunt onder elke cijfertoets 1 spraakmemo opslaan van ongeveer 40 seconden. Het lichtje knippert wanneer de opnametijd bijna is verstreken. Wanneer een spraakmemo is opgeslagen onder een cijfertoets, druk je op de **cijfertoets** om de opname te beluisteren. Druk nogmaals op de cijfertoets om de spraakmemo te vervangen.

2. Spraakbrouwsels van Meerminkat

Meerminkat test de magische spraakbrouwsels. Praat in de **microfoon** en hoor vervolgens je eigen stem terug met een grappig stemeffect!

3. Getallen raden met Cakey

Cakey maakt een milkshake. Weet jij hoeveel ingrediënten hij nodig heeft? Luister goed naar de instructies en raad het getal. Druk op de **cijfertoetsen** om het antwoord in te voeren.

4. Pandy's Poezenmuntjes

Help Pandy met het tellen van zijn poezenmuntjes. Luister goed en druk op de **cijfertoetsen** om het antwoord in te voeren.

5. Knutselen met Baby Kitty

Tel het aantal geluiden dat je hoort om Baby Kitty te helpen een tamboerijn te maken. Gebruik de **cijfertoetsen** om te antwoorden.

6. Muziekpret met DJ Kattenkruid

DJ Kattenkruid geeft een concert! Druk op de **cijfertoetsen** om naar de 10 ingebouwde melodietjes te luisteren. De melodietjes spelen in willekeurige volgorde totdat ze allemaal één keer zijn afgespeeld. Druk op een cijfertoets om een gekozen melodietje af te spelen.

ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Leg het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Als **Gabby's Geheime Dagboek** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed UIT en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech®** uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten
en garantievoorwaarden:**

vtechnl.com

