

vtech®

Handleiding



INLEIDING

Gefeliciteerd met uw aankoop van de **Kidi DJ MIX** van **VTech®**. Wij van **VTech®** doen ons uiterste best goede producten te maken die leuk en leerzaam zijn voor uw kind. Mocht u nog vragen of opmerkingen hebben, neemt u dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 / e-mail: klantenservice@vtechnl.com

Heb jij het in je om een professionele DJ te worden? Kom erachter met de **Kidi DJ MIX** van **VTech®**! Maak de coolste mixen, neem ze op en voeg je eigen geluidseffecten toe. Gebruik de music pad om je eigen muziek te maken en ontdek meer dan 2000 verschillende combinaties! Maak je eigen mix van de 15 ingebouwde liedjes of verbind je muzikspeler via een beveiligde **Bluetooth®**-verbinding om een eigen draai te geven aan je favoriete liedjes. Kom op, het is tijd voor een feestje!



- | | | |
|---------------------------------|---------------------------|----------------------------|
| 1 Zang-toets | 9 Koptelefoon-aansluiting | 17 Custom SFX-toetsen |
| 2 'Line-in'-toets | 10 Adapter-aansluiting | 18 OK- en pijltjestoetsen |
| 3 Bluetooth®-toets | 11 Aansluiting audiokabel | 19 Discolamp Aan/Uit-toets |
| 4 'Bluetooth®-verbinding'-toets | 12 Speelstand-toetsen | 20 Discolamp rotatie-toets |
| 5 Aan/Uit-toets | 13 Muziekstijl-toets | 21 Volumeknop |
| 6 Draaischijf | 14 Music pad | 22 Crossfader |
| 7 Pauze-toets | 15 Ingebouwde SFX-toetsen | 23 Tempo-toetsen |
| 8 Effect-toetsen (draaischijf) | 16 Microfoon | |

INHOUD VAN DE DOOS

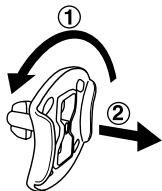
- Eén VTech® Kidi DJ MIX
- Eén handleiding

WAARSCHUWING:

Alle verpakkingsmaterialen, zoals plakband, plastic, demolabel, verpakkingsslotjes, tie-wraps, koorden, schroeven enz., maken geen deel uit van het product en dienen voor de veiligheid van uw kind te worden verwijderd.

Let op: Sla deze handleiding op, deze bevat belangrijke informatie over het product.

Losmaken van de verpakkingsslotjes:



- 1 Draai het verpakkingsslotje.
- 2 Neem het verpakkingsslotje uit de houder en gooi het weg bij het afval.

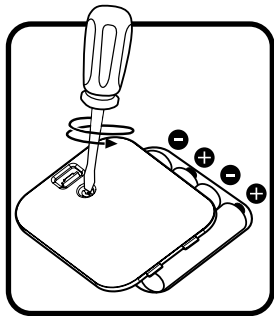
BEGINNEN MET SPELEN

Demo-stand

Dit product staat in een demo-stand. Ga naar de **DJ Party** speelstand  en houd vervolgens de **custom SFX-toets**  met nummer 5 gedurende drie seconden ingedrukt om de demo-stand te verlaten en normaal te kunnen spelen. Wanneer het speelgoed tijdens het spelen uitschakelt, raden wij aan de batterijen te vervangen.

HOE PLAATS JE DE BATTERIJEN?

1. Zet het speelgoed **UIT**
2. Open het batterijklepje aan de onderkant van het speelgoed. Gebruik hiervoor een schroevendraaier.
3. Wanneer er gebruikte of lege batterijen aanwezig zijn, verwijder deze dan uit het batterijenvak door elke batterij aan één kant omhoog te tillen.
4. Plaats 4 nieuwe 'AA' (LR6) batterijen volgens de afbeelding in het batterijenvak. Voor optimale prestaties bevelen wij alkaline batterijen of volledig opgeladen NiMH (nikkel-metaalhydride) batterijen aan.
5. Plaats het klepje terug en maak het goed vast.
6. Nu is het speelgoed klaar voor gebruik.



WAARSCHUWING:

Batterijen dienen door een volwassene geplaatst te worden. Houd batterijen buiten het bereik van kinderen.

BELANGRIJKE INFORMATIE OVER BATTERIJEN

- Plaats de batterijen volgens de polen (+,-) om lekkage te voorkomen.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar: alkaline, standaard (zink-koolstof), oplaadbare of nieuwe en gebruikte batterijen.
- Gebruik alleen het type en de soort batterijen die in deze handleiding staan vermeld.
- De contactklemmen van de voeding mogen niet kortgesloten worden.
- Indien het speelgoed langere tijd niet zal worden gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
- Verwijder lege of zwakke batterijen uit het speelgoed.
- Gooi batterijen niet weg in vuur of in de natuur.

OPLAADBARE BATTERIJEN:

- Haal (indien verwijderbaar) oplaadbare batterijen eerst uit het speelgoed en laad ze daarna buiten het speelgoed op.
- Het opladen of verwijderen van batterijen dient altijd onder toezicht van een volwassene te gebeuren.
- Probeer nooit gewone (niet-oplaadbare) batterijen te herladen.

Milieu

Verwijdering van batterijen en product



Het symbool van een doorgekruiste container geeft aan dat het product en de batterijen niet met het normale huisafval mogen worden weggegooid omdat deze stoffen bevatten die schadelijk kunnen zijn voor het milieu en de gezondheid. Lever het product en/of de batterijen aan het eind van hun levenscyclus in bij een officieel aangewezen inzamelpunt.

Win advies in bij de plaatselijke autoriteiten voor informatie over speciale plaatsen voor Klein Chemisch Afval (K.C.A.), waar u gebruikte batterijen en/of producten kunt inleveren.

De chemische symbolen Hg, Cd of Pb geven aan dat het kwik- (Hg), cadmium- (Cd) of loodgehalte (Pb) in de batterij hoger is dan de referentieniveaus in de Richtlijn 2006/66/EC.



De zwarte balk geeft aan dat het product na 13 augustus 2005 op de markt werd gebracht.

Help het milieu door uw product en/of batterijen op een verantwoordelijke manier weg te gooien.

Kijk voor meer informatie op:

www.stibat.nl

HET AANSLUITEN VAN EEN AC/DC ADAPTER

- Zet het speelgoed UIT en zorg ervoor dat er geen batterijen geplaatst zijn.
- Zoek de adapteringang aan de bovenkant van het speelgoed.
- Steek de adapterpin in de adapter-ingang.
- Steek de adapterstekker in het stopcontact.
- Zet het speelgoed weer AAN.

Let op: Wanneer het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, raden wij aan om de adapter uit te trekken.

RICHTLIJNEN VOOR HET GEBRUIK VAN EEN ADAPTER BIJ SPEELGOED

- Wij raden het gebruik van een **VTech®** Adapter (AC/DC) aan met de volgende specificaties: VTech 6V/800mA AC/DC adapter (80-002181). 
- Het speelgoed dient alleen gebruikt te worden met een adapter die geschikt is voor speelgoed.
- De adapter is geen speelgoed.
- Het speelgoed is niet bedoeld voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- Sluit het speelgoed niet aan op meer dan het aanbevolen aantal stroomvoorzieningen.
- Maak aangesloten speelgoed nooit schoon met water of andere vloeistoffen.
- Controleer de adapter regelmatig op beschadigingen aan de kabel, stekkers, contactpennen, het omhulsel en andere onderdelen die het gevaar op brand, elektrische schok of letsel aan personen kan veroorzaken. Als u merkt dat de adapter beschadigd is, dient de adapter bij het elektronisch afval te worden weggegooid.
- Adapters voor speelgoed zijn niet bedoeld om als speelgoed gebruikt te worden. Het gebruik van een adapter door kinderen dient altijd onder volledig toezicht van een volwassene te gebeuren.

FUNCTIES

1. Aan/Uit-toets

Druk op de **Aan/Uit-toets** om het speelgoed AAN of UIT te zetten.



2. Aansluiting audiokabel

Sluit hier een externe muziekspeler aan met behulp van een audiokabel (audiokabel en muziekspeler niet inbegrepen).



3. Koptelefoon-aansluiting

Gebruik de **koptelefoon-aansluiting** om een koptelefoon of externe luidsprekers aan te sluiten (niet inbegrepen).



4. Adapter-aansluiting

Sluit hier een adapter aan (niet inbegrepen).



5. Automatische uitschakeling

Om batterijen te sparen, schakelt de **Kidi DJ MIX** automatisch uit als er enige tijd niet mee wordt gespeeld. Het speelgoed kan weer geactiveerd worden door op de **Aan/Uit-toets** te drukken.

ACTIVITEITEN

DJ Party

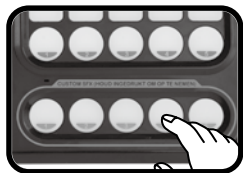
Maak je eigen mixen van de 15 ingebouwde liedjes door alle aspecten van de liedjes aan te passen of mix één van je eigen liedjes en maak er een écht feestje van!

Bediening audio

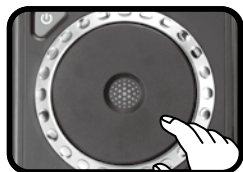
- Gebruik de **music pad** om verschillende instrumenten aan en uit te zetten. Elke kolom staat voor een instrument.
- Druk op de **ingebouwde SFX-toetsen** om coole geluidseffecten te horen.
- Druk op de **muziekstijl-toets** om de stijl van de muziek aan te passen. De geluiden van de **music pad** en de **ingebouwde SFX-toetsen** zullen mee veranderen.



- Houd een **custom SFX-toets** ingedrukt om je eigen geluidseffect op te nemen. Wanneer het lichtje van de betreffende toets gaat branden, is de opname gestart. Laat de toets los om de opname te stoppen en druk nogmaals op de toets om je eigen geluidseffect te horen.



- Draai de **draaischijf** in beide richtingen om coole scratch-effecten toe te voegen. Druk op één van de vijf **effect-toetsen** om een ander scratch-geluidseffect te kiezen.



- Druk op de **zang-toets** om de zang van de ingebouwde liedjes AAN of UIT te zetten.



- Druk op de **'line-in'-toets** wanneer er een muzikspeler is aangesloten door middel van een audiokabel om de gekozen muziek te horen (muzikspeler en audiokabel niet inbegrepen).



- Druk op de '**Bluetooth®-verbinding'**-toets om een nieuw apparaat te koppelen met de **Kidi DJ MIX**. Druk wanneer het apparaat gekoppeld is op de **Bluetooth®-toets** om muziek van het aangesloten apparaat te horen.



Let op:

Wanneer de externe muzikspeler geen *Bluetooth®* PIN verbinding ondersteunt, kan de PIN code uitgezet worden door de **pijltjestoetsen** en de **OK-toets** te gebruiken.

VTech® raadt aan om altijd een beveiligde **Bluetooth®**-verbinding te gebruiken om elke verbinding door een niet-geautoriseerd apparaat te voorkomen. Zet de PIN-beveiliging uitsluitend uit, wanneer het externe apparaat geen PIN-beveiliging ondersteunt. Wanneer de PIN-beveiliging is uitgeschakeld, dient er een volwassene toezicht te houden.

- Gebruik de **crossfader** om de balans in te stellen tussen de audio source en de ingebouwde muziek én geluidseffecten.



Let op:

Wanneer er via *Bluetooth®*-verbinding muziek wordt afgespeeld, raden we aan om het volume van de externe muzikspeler op 100% te zetten en te starten met de **crossfader** in het midden.

- Gebruik de **tempo-toetsen** om het tempo van de ingebouwde liedjes aan te passen.



- Druk op de **pauze-toets** om de muziek te pauzeren. Druk nogmaals op deze toets om de muziek weer te hervatten.



- Gebruik de **volume knop** om het totale volume aan te passen.



Bediening licht

Druk op de **Discolamp Aan/Uit-toets** om de discolamp AAN of UIT te zetten. Druk op de **Discolamp rotatie-toets** om het licht te laten draaien.



Studio

In de **Studio** speelstand kun je je eigen muzikale creaties opnemen en afspelen. Gebruik hiervoor de **pijltoetsen** en de **OK-toets**.



Opnemen

Kies het **opnemen**-icoontje en druk vervolgens op de **OK-toets**. Kies een slot dat je wilt gebruiken om op te nemen. Druk nogmaals op de **OK-toets** om de opname te starten. Er wordt dan een opname gemaakt van de **draaischijf**, **zang**, **music pad**, de **ingebouwde en custom SFX**, de aanpassingen in het tempo en de **crossfader**. Druk op de **OK-toets** wanneer je klaar bent, om je mix op te slaan.



Let op:

Wanneer je de **custom SFX** aanpast, zullen deze ook veranderen in de opgeslagen mixen.

Afspelen

Gebruik de **pijltoetsen** om het slot te kiezen dat je af wilt spelen en druk op de **OK-toets** om te bevestigen.

Spel

Volg de beat! Let goed op en herhaal het patroon op de music pad. Druk in hetzelfde ritme op de toetsen en probeer zo de scorebalk helemaal vol te krijgen. Per spel zullen er 11 patronen te zien en te horen zijn. Wanneer je er 9 of meer goed hebt herhaald, zal er een coole animatie te zien zijn.



ONDERHOUD EN VERZORGING

1. Maak het speelgoed a.u.b. alleen schoon met een vochtige en niet met een natte doek.
2. Zet het speelgoed niet voor langere tijd in de felle zon of in de buurt van een andere warmtebron.
3. Als het speelgoed voor langere tijd niet wordt gebruikt, is het aan te bevelen de batterijen te verwijderen.
4. Laat het speelgoed niet op harde oppervlakken vallen en stel het niet bloot aan vocht of water.
5. Reinig het speelgoed niet met bijtende schoonmaakmiddelen.

LET OP:

Wanneer de **Kidi DJ MIX** geen verbinding kan maken via *Bluetooth®*, controleer dan of het speelgoed niet meer in de demo-stand staat. Als het speelgoed niet in de demo-stand staat en het vervolgens nog steeds niet lukt om verbinding te maken, volg dan de volgende stappen:

Ga naar de *Bluetooth*-instellingen op uw *Bluetooth*-apparaat. Als de **Kidi DJ MIX** in de lijst met gekoppelde apparaten staat onder de naam "DJ Mixer", verwijder dan het apparaat uit deze lijst. Schakel *Bluetooth* uit en weer in of start het *Bluetooth*-apparaat opnieuw op. Schakel de **Kidi DJ MIX** uit en zet deze vervolgens weer aan. Koppel vervolgens beide apparaten opnieuw met elkaar via *Bluetooth*.

Als de **Kidi DJ MIX** opeens stopt of als het geluid slechter wordt:

1. Zet dan het speelgoed uit en laat het zo enkele minuten staan.
2. Zet het daarna weer aan.
3. Blijft het probleem bestaan, dan kan het veroorzaakt worden door bijna lege batterijen.
4. Vervang de oude batterijen door nieuwe en probeer het opnieuw. Blijft het probleem nog steeds bestaan, neem dan a.u.b. contact op met onze klantenservice, e-mail: klantenservice@vtechnl.com / telefoonnummer: (0031) (0)495-459123

Het *Bluetooth*®-woordmerk en de Bluetooth-logo's zijn gedeponeerde merken die eigendom zijn van Bluetooth SIG, Inc. en enig gebruik van dergelijke merken door **VTech**® is onder licentie.

CONFORMITEITSVERKLARING

Wij, **VTech**® Electronics Europe BV, verklaren hierbij dat deze radioapparatuur, type 5473, in overeenstemming is met Richtlijn 2014/53/EU. Een kopie van de volledige conformiteitsverklaring kan verkregen worden via de website:

www.vtech.com/re-directive

Frequentieband: 2402MHz – 2480MHz

Maximaal zendvermogen: 2dBm (1,6mW)

Muziekspeler	
Maximaal uitgangsvoltage	≤ 150mV



BELANGRIJKE MEDEDELING:

Het ontwerpen en ontwikkelen van educatief speelgoed gaat gepaard met een verantwoordelijkheid die wij bij **VTech**® uitermate serieus opvatten. Wij zetten ons volledig in om er zeker van te zijn dat de informatie, die de kern van ons product is, zeer nauwkeurig en accuraat is. Het kan echter gebeuren dat er fouten voorkomen. Het is voor u van belang om te weten dat wij volledig achter onze producten staan en u aanmoedigen contact op te nemen met onze klantenservice indien u problemen heeft met, of suggesties heeft voor onze producten. Wij staan u dan graag te woord.

Telefoonnummer: (0031) (0)495-459123 /

E-mail: klantenservice@vtechnl.com

**Bezoek onze website voor meer
informatie over onze producten:**

vtechnl.com

